

Exercícios: Módulo 02

1º exercício

Crie um botão que ao ser clicado cria um novo elemento em tela com a forma de um quadrado vermelho com 100px de altura e largura. Sempre que o botão for clicado um novo quadrado deve aparecer na tela.

2º exercício

Utilizando o resultado do primeiro desafio, toda vez que o usuário passar o mouse por cima de algum quadrado troque sua cor para uma cor aleatória gerada pela função abaixo:

```
function getRandomColor() {
  var letters = "0123456789ABCDEF";
  var color = "#";
  for (var i = 0; i < 6; i++) {
    color += letters[Math.floor(Math.random() * 16)];
  }
  return color;
}

var newColor = getRandomColor(); // #E943F0
```

3º exercício

A partir do seguinte vetor:

```
var nomes = ["Diego", "Gabriel", "Lucas"];
```

Preencha uma lista () no HTML com os itens da seguinte forma:

- Diego
- Gabriel
- Lucas

4º exercício

Seguindo o resultado do exercício anterior adicione um input em tela e um botão como a seguir:

```
<input type="text" name="nome">
<button onClick="adicionar()">Adicionar</button>
```

Ao clicar no botão, a função `adicionar()` deve ser disparada adicionando um novo item a lista de

nomes baseado no nome preenchido no input e renderizando o novo item em tela juntos aos demais itens anteriores. Além disso, o conteúdo do input deve ser apagado após o clique.